RPG 遊戲

一、打怪遊戲劇情

玩家最後碰到人皇，當玩家見到人皇后開始詢問為甚麼要背叛人類，

人皇告訴玩家水晶其實是初始化設備這是一場騙局，重頭到尾都是悲劇

玩家斬殺前他告訴玩家他，交戰的期間他攻破村落了，為了讓世界再度混亂避免世界再度滅亡，

玩家趕回村子後發現水晶結界已經被破壞，魔物肆虐，魔障也開始侵蝕著村民，村落混亂沒有任何人保留著理性了，

變異的人們互相廝殺著，又或是與魔物廝殺著，也襲擊了玩家，

玩家最後救下了少部分的村民但這樣的數量有如風中殘燭，為了能讓這個世界繼續下去最後得知真相的玩家們決定利用被水晶吸引世界上一切的惡與瘴氣，嘗試讓初始化設備(冥神\女神)甦醒強制啟動他，

讓初始化設備實體化並準備破壞他，

成功破壞實體化設備後玩家也同歸於盡了

二、世界背景

這世界只是一個造物主的遊戲箱，

面對一次又一次的重置，造物主在百般無聊後，

決定用最慘忍的布置來觀察裡面的玩具會如何演出一幕幕的經典，

這一次他放入了一個小小的靈魂，

看著他將會在一次又一次的冒險中如何逃出這個小小的箱庭呢?

所以將村子建立在世界的中心並讓四方都用重重的危險將村落包圍，

就是為了讓裡面的玩具經歷一連串的廝殺後陷入絕望的

造物主讓箱庭的人以為這世界有兩個神明，

一個是掌管生命女神

一個是掌管死亡的冥神

人們相信村子能在四面都是凶狠魔物的包圍下還能讓人安穩生活是因為生命女神的保護(村子中間有顆水晶)，

而遠古時代死亡的冥神想要讓這個世界毀滅，重新創造一個屬於他的世界所以他跟生命女神爆發了戰爭，

最後戰爭末期雙雙耗盡力量陷入沉睡，女神將自己的力量凝結成一個水晶用來保護人類，而冥神將力量四散，

變成了各式魔物，長年的互相廝殺下有了四方王者，並積蓄力量以毀滅人類維目標的發起戰爭。

而他們就是要不斷培養戰士，讓戰士四處征戰擴張村子逼退魔物與冥神的手下，待女神甦醒後和平就會再度歸來世界不在有飢餓、恐懼、死亡與戰爭

三、地圖

北方- 沙漠

東方- 沼澤

南方- 五彩城

西方- 平壤

中心- 村莊

四、職業

基礎職業

劍士

法師

牧師

小偷

進階職業

戰士系

聖騎士

劍鬥士

勇者

法師系

炸裂法師

冰火魔導師

戰巫

牧師系

大祭師

占卜師

聖人

小偷系

盜賊

強盜

刺客

五、怪物表

沙漠區

骷髏劍盾兵

骷髏長槍兵

骷髏騎槍兵

骷髏貓

骷髏聖環

胃袋蟲

沼澤

赤腹澳蛇

蟲群(各種狀態)

巨大青蛙

鬼莖豬籠草

幽靈(常暗事件)

五彩城

雪人蟹

吞噬鰻

海神海蛞蝓

魔蜥

熊貓螞蟻

平壤

強盜

叛軍劍盾士

叛軍重裝槍兵

叛軍槍騎兵

叛軍術士

六、Boss表

北方- 飢荒- 骷髏陵主

東方- 恐懼-銀蠱 一種寄生蟲，寄生於常暗(蟲)中，被他發出的銀光照耀到後會使你化為常暗，迫使你躲避光芒的活著，再也看不見東西別人也看不見你(https://zhidao.baidu.com/question/355689922.html)

南方- 死亡- 藍棘黑龍

西方- 戰爭-人皇許鴻章-發現世界真相的戰士，發現女神甦醒或冥神勝利後都代表著世界的毀滅，所以加入了冥神隊伍偷偷的制衡著兩邊的勢力，最後發現玩家的出現使他無法在維持兩邊的平衡，最後決定攻破村落讓世界再度混亂避免世界再度滅亡，死在玩家手下後告訴她村子已經陷落

中央村落- 人類 - 玩家趕回村子後發現水晶已經被破壞魔物肆虐，結界消失後魔障也開始侵蝕著村民，村落混亂沒有任何人保留著理性了，變異的人們互相廝殺著，又或是與魔物廝殺著，也襲擊了玩家

初始化設備(水晶)

當全世界的瘴氣與惡念被水晶收納後會判定冥神派系滅亡

當全人類消失後會判定維生命女神派系滅亡

世界將被重置